



AULA GAMEFICAÇÃO DA EDUCAÇÃO

Para que nossos alunos possam fixar o conteúdo trabalhado em sala a empresa **InfoPed** leva aos alunos o conteúdo pedagógico em forma de games.

VAMOS COLOCAR EM PRÁTICA!!!

Turma: 4º ano

Tema: Situações problemas, operações inversas, Prova real, Algarismos Romanos

Disciplina Envolvida: Matemática

- **Objetivos Gerais:**
- Conhecer, reconhecer e identificar os números romanos.
- Trabalhar as relações inversas entre adição e subtração a partir de situações- problema;
- Compreender que as operações de adição e subtração são inversas e que envolvem um significado.



1º Passo: Clique nos links abaixo:

<http://www.escolagames.com.br/jogos/roboLogico/>



Em Breve estaremos Juntos novamente!

Não se esqueça de lavar as mãos e higienizar o computador!

#QuarentenaMaker

#InfopedEdu

#QuarentenaGamer